ozobot LESMATERIAAL

LESPLAN VOOR DE LEERKRACHT

Ozobot haalt snoep op met Halloween

Groep 4–7 | 45 min | Bit+, Evo | Kleurcodes



Help Ozobot met Halloween snoep ophalen! Plan met kleurcodes een route langs huizen, voorspel welke route het meeste oplevert en houd bij welke huizen de robot bezoekt. Reken daarna uit hoeveel snoep is verzameld.

Bekijk de les online
lessen.ozobot-benelux.nl/les/halloween-route-programmeren

Gratis lesmateriaal van Ozobot Benelux · versie van 21 oktober 2026 · Print de werkkaarten op 100% (werkelijke grootte).

Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.

Voor de leerkracht

Groep 4–7 · 45 min · Informatica, Rekenen, Wereldoriëntatie

Leerdoelen

Na deze les kunnen de leerlingen:

1. De leerling gebruikt kleurcodes om de robot over een buurtkaart te laten rijden en in dertig seconden meerdere huizen te bezoeken.
2. De leerling verzamelt gegevens over de volgorde waarin de robot huizen bezoekt om met Halloween snoep op te halen.
3. De leerling lost optel-, keer- of deelsommen op om te bepalen hoeveel snoep er is verzameld.

SLO-leerdoelen

2.2 Genereren van een gegevensverzameling.

7.9 Representeren en communiceren van een algoritme door middel van codes en symbolen.

7.10 Creëren van eenvoudige reeksen van instructies die leiden tot een bepaald doel.

7.17 Voorspellen van gedrag bij de werking van simpele (computer)programma's door logisch te redeneren.

Video's en presentatie

Ozobot haalt snoep op met Halloween – natuur, technologie, ontwerpen, kunst en rekenen
lessen.ozobot-benelux.nl/v/179-1

Voorbereiding

Benodigdheden

- ✓ Kleurcodestiften
- ✓ Kleurkrijtje of stift
- ✓ Potlood

Materialen voor de leerkracht

- ✓ Antwoordblad 1 t/m 6 – bij de werkkaarten van deze les

Materialen voor de leerlingen

- ✓ 1 Evo of Bit+ per leerling
- ✓ 1 set kleurcodestiften per leerling
- ✓ 1 potlood per leerling
- ✓ 1 set waskrijtjes per leerling
- ✓ 1 verkleedblad per leerling
- ✓ 1 gegevensblad per leerling
- ✓ 1 buurtkaart voor snoep ophalen met Halloween per leerling

Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.

Tips voor de leerkracht

- Er zijn drie versies van het gegevensblad en de buurtkaart: één met optelsommen, één met keersommen en één met deelsommen.
- Kies de versie die het beste bij je leerlingen past.

Lesverloop

1 Introductie Lesverloop

Vertel de leerlingen dat Ozobot zich klaarmaakt om met Halloween snoep op te halen. Ozobot heeft hun hulp nodig om een kostuum te kiezen en in 30 seconden zo veel mogelijk huizen te bezoeken. De leerlingen gebruiken kleurcodes om hun robot over een buurtkaart te laten rijden. Ze lossen sommen op om snoep te verzamelen.

Bekijk het oplossingsblad voor een voorbeeld van het eindresultaat van de activiteit.

2 Bekijk de buurtkaart Lesverloop

De leerlingen helpen Ozobot eerst een plan te maken voor de huizen die de robot in de buurt gaat bezoeken.

1. Geef elke leerling een buurtkaart voor de activiteit en vraag of ze zien waar Ozobot begint.
2. Wijs de timer aan bij de eerste ontbrekende kleurcode. Hier voegen we de kleurcode **Timer aan (stoppen na 30 seconden)** toe. Daarmee programmeren we Ozobot om 30 seconden te rijden en daarna te stoppen.
3. Herinner de leerlingen eraan dat de rijrichting belangrijk is om Ozobot een kleurcode goed te laten lezen.
4. Aan het einde van elke straat of elk pad staan twee reeksen vakjes. Hier voegen we de kleurcode **Keren (einde lijn)** toe. Daarmee programmeren we de robot om aan het einde van elke straat om te keren.

3 Plan je route Lesverloop

Laat de leerlingen voorspellen welke route het meeste snoep oplevert en welke route het minste. Laat zien hoe ze met hun vinger de route kunnen volgen die ze Ozobot willen laten rijden. Laat de leerlingen na hun voorspelling beschrijven welke route ze willen nemen om het meeste snoep te verzamelen. Vraag ze om daarbij duidelijke aanwijzingen te geven voor de route door de buurt.

4 Maak de buurtkaart af Lesverloop

De leerlingen programmeren nu de route met kleurcodes voor **snelheid** en **richting**.

Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.

1. Herinner de leerlingen eraan dat ze kleurcodes kiezen uit de legenda kleurcodes rechtsonder op de buurtkaart.
2. Herinner de leerlingen eraan dat ze moeten bedenken uit welke richting hun robot komt voordat deze de code leest.
3. Doe voor hoe ze met kleurcodes Ozobot naar de huizen kunnen laten rijden die ze willen bezoeken.

5 Ontwerp een kostuum Lesverloop

Voordat Ozobot met Halloween snoep kan ophalen, moet de robot een kostuum aantrekken. Geef elke leerling een werkkaart om een Halloweenkostuum te maken. Leg uit dat ze met het lege sjabloon zelf een kostuum voor Ozobot kunnen ontwerpen. Ze kunnen ook een van de bestaande kostuums kiezen.

6 Tijd om snoep op te halen! Lesverloop

Ozobot is nu klaar om met Halloween snoep op te halen. Terwijl Ozobot door de buurt rijdt om snoep te verzamelen, verzamelen de leerlingen gegevens over de bezochte huizen.

1. Bekijk de tabel op het gegevensblad voor snoep ophalen met Halloween. De eerste kolom geeft de volgorde aan waarin Ozobot de huizen bezoekt. In de tweede kolom schrijven de leerlingen het huisnummer. Zo leggen ze de route vast die Ozobot door de buurt volgt.
2. Doe voor hoe de leerlingen de huisnummers noteren in dezelfde volgorde als waarin Ozobot de huizen bezoekt om snoep op te halen.

7 Verzamel het snoep Lesverloop

Om te ontdekken hoeveel snoep Ozobot heeft verzameld, lossen we de sommen op bij elk bezocht huis.

1. Kijk terug naar de huizen die Ozobot heeft bezocht en zoek de som die bij elk huis staat.
2. Schrijf de som in de derde kolom van het gegevensblad voor snoep ophalen met Halloween.
3. Los elke som op om te ontdekken hoeveel snoep Ozobot heeft verzameld.

8 Gegevens over het snoep Lesverloop

De leerlingen lezen en beantwoorden de vragen onder de gegevenstabel om hun bevindingen samen te vatten. Moedig ze aan om hun resultaten met die van andere leerlingen te vergelijken.

Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.

Voor de leerlingen

Ozobot haalt snoep op met Halloween

Help Ozobot snoep ophalen!

Help Ozobot met Halloween snoep ophalen. Plan een route, kies een kostuum en reken uit hoeveel snoep Ozobot verzamelt.

Je hebt nodig

- ✓ Ozobot Evo of Bit+
- ✓ kleurcodestiften
- ✓ potlood
- ✓ waskrijtjes
- ✓ werkkaart met kostuums
- ✓ gegevensblad
- ✓ buurtkaart voor snoep ophalen met Halloween

Zo ga je te werk

1 Bekijk de buurtkaart

Zoek waar Ozobot begint. Kijk naar de rijrichting. Zet bij de timer de kleurcode **Timer aan**. Zet aan het einde van elke straat de kleurcode **Keren (einde lijn)**.

2 Plan je route

Volg met je vinger de routes op de kaart. Welke route levert volgens jou het meeste snoep op? En welke het minste? Kies een route en geef duidelijk aan welke huizen Ozobot bezoekt.

3 Maak de buurtkaart af

Kies kleurcodes uit de legenda kleurcodes op de buurtkaart. Denk steeds na over de richting waaruit Ozobot komt. Gebruik kleurcodes voor snelheid en richting om Ozobot langs je gekozen route te sturen.

4 Ontwerp een kostuum

Kies een bestaand kostuum op de werkkaart of ontwerp zelf een kostuum voor Ozobot.

Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.

5 Haal snoep op

Zet Ozobot klaar. Start de robot en laat hem 30 seconden rijden. Schrijf op het gegevensblad de huisnummers in de volgorde waarin Ozobot ze bezoekt.

6 Tel het snoep

Zoek bij elk bezocht huis de som op de buurtkaart. Schrijf de som in de derde kolom van het gegevensblad. Los de sommen op.

7 Bekijk je gegevens

Lees en beantwoord de vragen onder de tabel. Vergelijk je antwoorden met die van een klasgenoot.

Tot slot

Welke route koos je? Hoeveel snoep verzamelde Ozobot?

Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.

Ozobot haalt snoep op met Halloween

Kostuum knipkaart

Naam: _____

Datum: _____

1. Teken Ozobots kostuum in het tekenvak

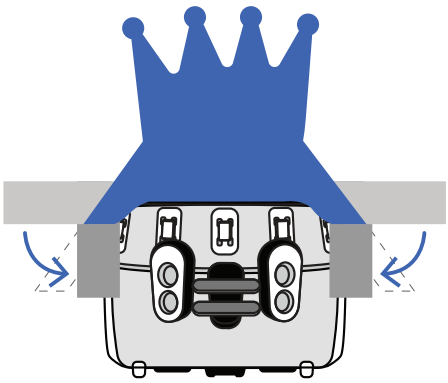
PLAK

PLAK

2. Knip langs
de stippellijnen

3. Vouw langs
de doorgetrokken lijnen

4. Vouw om Ozobot en **plak** vast





ozobot

Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.

Ozobot haalt snoep op met Halloween

Gegevensblad optellen

Naam: _____

Datum: _____

1. Snoep ophalen met Halloween: gegevens

Ozobots volgorde	Huisnummer	Som	Som	Soort snoep
1e huis				kauwgom
2e huis				gummibeertjes
3e huis				lollies
4e huis				snoeprepen
5e huis				kauwgom
6e huis				gummibeertjes
7e huis				lollies
8e huis				snoeprepen

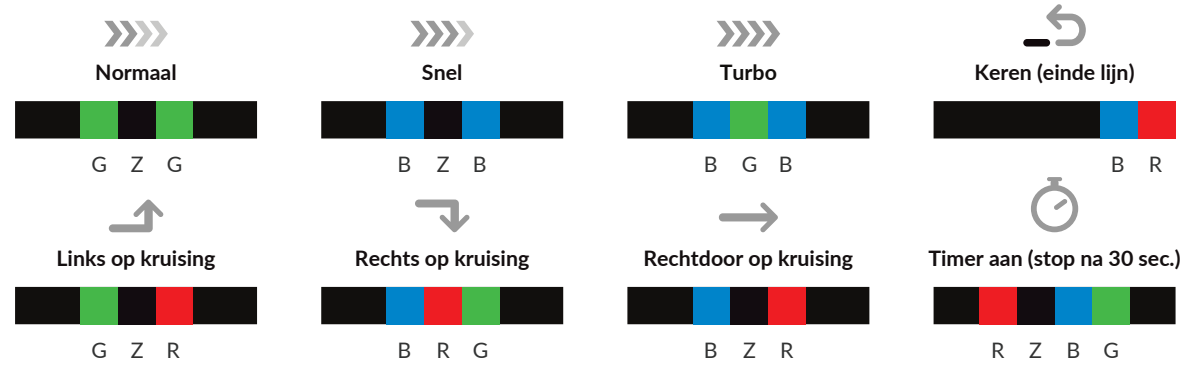
Van welk snoep kreeg Ozobot het meest? Hoeveel in totaal? _____

_____

Van welk snoep kreeg Ozobot het minst? Hoeveel in totaal? _____

_____

Legenda kleurcodes



ozobot

Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.

Ozobot haalt snoep op met Halloween

Routekaart optellen

Naam: _____

Datum: _____

3+4 → 222

224 ← 6+5

8+9 → 226

5+8 → 225

227 ← 4+9

214 ← 9+2

6+7 → 216

5+4 → 229

218 ← 8+7

231 ← 6+9

220

7+5 → 215

217 ← 3+8

219 +1 GRATIS SNOEP

221

223 ← 4+6

Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.

Ozobot haalt snoep op met Halloween

Gegevensblad vermenigvuldigen

Naam: _____

Datum: _____

1. Snoep ophalen met Halloween: gegevens

Ozobots volgorde	Huisnummer	Som	Product	Soort snoep
1e huis				kauwgom
2e huis				gummibeertjes
3e huis				lollies
4e huis				snoeprepen
5e huis				kauwgom
6e huis				gummibeertjes
7e huis				lollies
8e huis				snoeprepen

Van welk snoep kreeg Ozobot het meest? Hoeveel in totaal? _____

_____

Van welk snoep kreeg Ozobot het minst? Hoeveel in totaal? _____

_____

Legenda kleurcodes

Normaal	Snel	Turbo	Keren (einde lijn)
G Z G	B Z B	B G B	B R
Links op kruising	**Rechts op kruising**	**Rechtdoor op kruising**	**Timer aan (stop na 30 sec.)**
G Z R	B R G	B Z R	R Z B G

ozobot

Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.

Ozobot haalt snoep op met Halloween

Routekaart vermenigvuldigen

Naam: _____

Datum: _____

7x6 — 222

224 — 4x9

7x3 — 226

7x7 — 225

227 — 9x4

214 — 8x6

3x6 — 216

8x3 — 229

218 — 5x7

231 — 5x9

220

9x2 — 215

217 — 4x7

+1 219 GRATIS SNOEP

221

223 — 6x3

Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.

Ozobot haalt snoep op met Halloween

Gegevensblad delen

Naam: _____

Datum: _____

1. Snoep ophalen met Halloween: gegevens

Ozobots volgorde	Huisnummer	Som	Quotiënt	Soort snoep
1e huis				kauwgom
2e huis				gummibeertjes
3e huis				lollies
4e huis				snoeprepen
5e huis				kauwgom
6e huis				gummibeertjes
7e huis				lollies
8e huis				snoeprepen

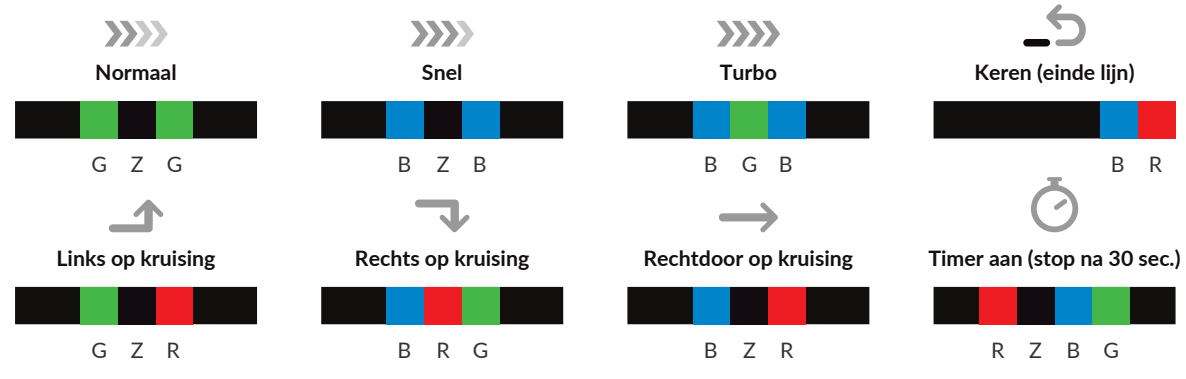
Van welk snoep kreeg Ozobot het meest? Hoeveel in totaal? _____

_____

Van welk snoep kreeg Ozobot het minst? Hoeveel in totaal? _____

_____

Legenda kleurcodes



ozobot

Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.

Ozobot haalt snoep op met Halloween

Routekaart delen

Naam: _____

Datum: _____

88÷8 = 222

224 = 21÷7

45÷5 = 226

28÷4 = 225

227 = 12÷6

36÷3 = 229

231 = 12÷4

214 = 42÷7

18÷9 = 216

218 = 24÷8

220

15÷5 = 215

217 = 27÷3

219 +1 GRATIS SNOEP

221

223 = 16÷4

Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.

Ozobot haalt snoep op met Halloween

Antwoorden

Naam: _____

Datum: _____

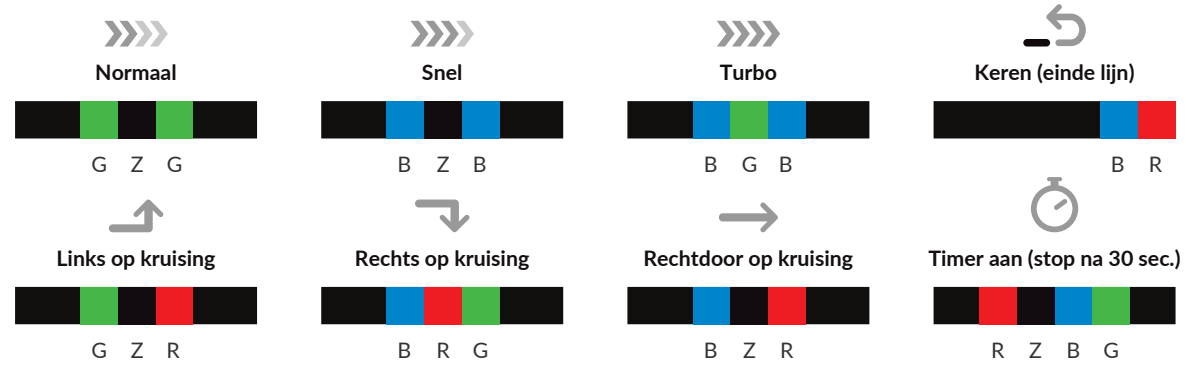
1. Snoep ophalen met Halloween: gegevens

Ozobots volgorde	Huisnummer	Som	Totaal	Soort snoep
1e huis	217	3+8=	11	kauwgom
2e huis	215	7+5=	12	gummibeertjes
3e huis	223	4+6=	10	lolly's
4e huis	216	6+7=	13	snoeprepen
5e huis	214	9+2=	11	kauwgom
6e huis	227	4+9=	13	gummibeertjes
7e huis	225	5+8=	13	lolly's
8e huis				snoeprepen

Welk snoep kreeg Ozobot het meest? Hoeveel in totaal? _____ Ozobot kreeg vooral gummibeertjes: 25 stuks.

Welk snoep kreeg Ozobot het minst? Hoeveel in totaal? _____ Ozobot kreeg het minst snoeprepen: 13 stuks.

Legenda kleurcodes



ozobot

Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.

Ozobot haalt snoep op met Halloween

Antwoorden

Naam: _____

Datum: _____

3+4 → 222

224 ← 6+5

8+9 → 226

5+8 → 225

227 ← 4+9

214 ← 9+2

6+7 → 216

5+4 → 229

231 ← 6+9

218 ← 8+7

220

7+5 → 215

217 ← 3+8

219 +1 GRATIS SNOEP

221

223 ← 4+6

Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.

Ozobot haalt snoep op met Halloween

Antwoorden

Naam: _____

Datum: _____

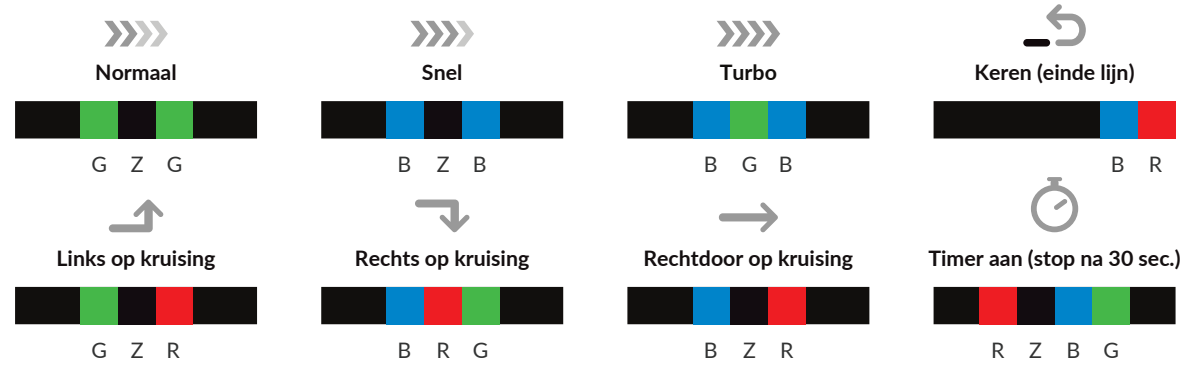
1. Snoep ophalen met Halloween: gegevens

Ozobots volgorde	Huisnummer	Som	Product	Soort snoep
1e huis	217	4x7=	28	kauwgom
2e huis	215	9x2=	18	gummibeertjes
3e huis	223	6x3=	18	lolly's
4e huis	216	3x6=	18	snoeprepen
5e huis	214	8x6=	48	kauwgom
6e huis	227	9x4=	36	gummibeertjes
7e huis	225	7x7=	49	lolly's
8e huis				snoeprepen

Welk snoep kreeg Ozobot het meest? Hoeveel in totaal? _____ Ozobot kreeg vooral kauwgom: 76 stuks.

Welk snoep kreeg Ozobot het minst? Hoeveel in totaal? _____ Ozobot kreeg het minst snoeprepen: 18 stuks.

Legenda kleurcodes



ozobot

Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.

Ozobot haalt snoep op met Halloween

Antwoorden

Naam: _____

Datum: _____

7x6 — 222

224 — 4x9

7x3 — 226

7x7 — 225

227 — 9x4

214 — 8x6

3x6 — 216

8x3 — 229

231 — 5x9

218 — 5x7

220

9x2 — 215

217 — 4x7

219 +1 GRATIS SNOEP

221

223 — 6x3

Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.

Ozobot haalt snoep op met Halloween

Antwoorden

Naam: _____

Datum: _____

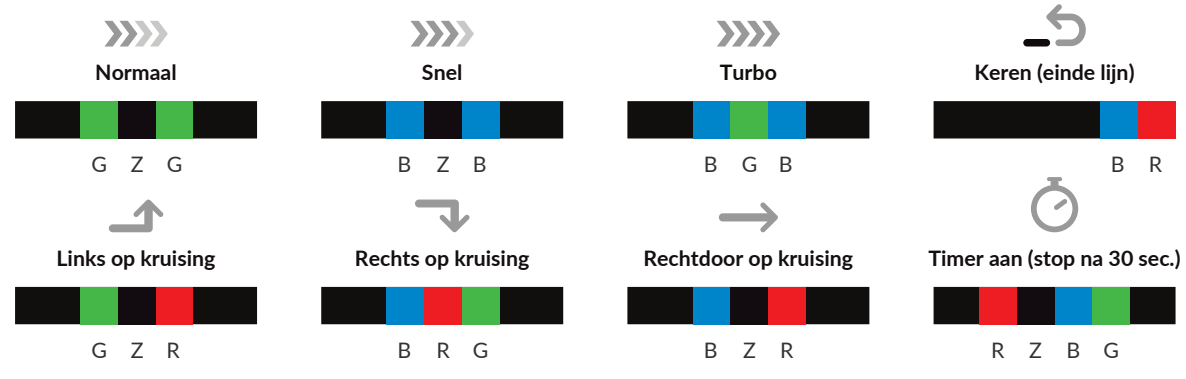
1. Gegevens: snoep ophalen met Halloween

Ozobots route	Huisnummer	Som	Quotiënt	Soort snoep
1e huis	217	27÷3=	9	kauwgom
2e huis	215	15÷5=	3	gummibeertjes
3e huis	223	16÷4=	4	lolly's
4e huis	216	18÷9=	2	snoeprepen
5e huis	214	42÷7=	6	kauwgom
6e huis	227	12÷6=	2	gummibeertjes
7e huis	225	28÷4=	7	lolly's
8e huis				snoeprepen

Welk snoep kreeg Ozobot het meest? Hoeveel in totaal? _____ Ozobot kreeg het meest kauwgom: 15 stuks in totaal.

Welk snoep kreeg Ozobot het minst? Hoeveel in totaal? _____ Ozobot kreeg het minst snoeprepen: 2 stuks in totaal.

Legenda kleurcodes



ozobot

Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.

Ozobot haalt snoep op met Halloween

Antwoorden

Naam: _____

Datum: _____

88÷8 → 222

21÷7 → 224

45÷5 → 226

28÷4 → 225

12÷6 → 227

36÷3 → 229

12÷4 → 231

42÷7 → 214

18÷9 → 216

24÷8 → 218

220

15÷5 → 215

27÷3 → 217

+1 → 219

GRATIS SNOEP

221

16÷4 → 223

Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.