LESMATERIAAL

LESPLAN VOOR DE LEERKRACHT

Kennismaken met Ozobot Blockly 04: Oneindige lussen

Groep 1–3 | 45 min | Evo | OzoBlockly | Taalarm



Laat je leerlingen ontdekken hoe een oneindige lus werkt. Ze programmeren Ozobot om de dagen van de week en de seizoenen steeds opnieuw te doorlopen.

Bekijk de les online
lessen.ozobot-benelux.nl/les/oneindige-lussen

Gratis lesmateriaal van Ozobot Benelux · versie van 21 oktober 2026 · Print de werkkaarten op 100% (werkelijke grootte).

Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.

Voor de leerkracht

Groep 1–3 · 45 min · Informatica

Leerdoelen

Na deze les kunnen de leerlingen:

1. De leerling bouwt een programma met blokken en gebruikt een oneindige lus om de robot een eenvoudige reeks te laten herhalen.
2. De leerling legt uit hoe een blok voor een oneindige lus een reeks programmeeropdrachten verandert.
3. De leerling kan uitleggen wat een oneindige lus in de informatica betekent.

SLO-leerdoelen

6.1 Herkennen van het herhalen van taken in verschillende situaties.

7.15 Ontwikkelen en schrijven van een eenvoudige computercode.

7.17 Voorspellen van gedrag bij de werking van simpele (computer)programma's door logisch te redeneren.

Video's en presentatie

Videoles groep 1–3 Ozobot Blockly 04: Oneindige lussen
lessen.ozobot-benelux.nl/v/310-1

V7
lessen.ozobot-benelux.nl/v/310-2

Voorbereiding

Benodigdheden

- ✓ Kleurkrijtje of stift
- ✓ Tablet/computer

Materialen voor de leerkracht

- ✓ Werkkaart 1 t/m 5 – bij de werkkaarten van deze les

Materialen voor de leerlingen

- ✓ 1 Evo per groepje
- ✓ 1 werkkaart (2 pagina's) per leerling
- ✓ 1 waskrijtje per leerling
- ✓ Ozobot Blockly

Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.

Tips voor de leerkracht

- Ga naar https://ozoblockly.com/editor om de Ozobot Blockly-editor te openen. De programmalink bij de dagen van de week opent de editor in het Engels. Kies in de taalinstellingen Nederlands, zodat de bloknamen aansluiten bij deze les.
- Als leerlingen tijdens deze les op hun eigen apparaat werken, hebben ze mogelijk extra hulp nodig bij het verslepen en neerzetten van blokken. Met Chromebooks of computers kunnen ze hun programma's draadloos via Bluetooth laden.
- Als leerlingen iPads gebruiken, moeten ze hun programma via lichtflitsen vanuit Ozobot Blockly naar de robot laden.

Voorkennis

- Kennismaken met Ozobot Blockly 03: Lussen
- Kennismaken met Ozobot Blockly 01: Basistraining
- Kennismaken met Ozobot Blockly 02: Reeksen

Lesverloop

1 Introductie

Gebruik de instructievideo om je leerlingen door de activiteit te begeleiden. Je kunt ook de onderstaande lesstappen volgen. Bepaal vooraf of de leerlingen met je meedoen of dat je eerst voordoet en hen daarna zelfstandig laat oefenen.

Vertel de leerlingen dat sommige dingen in het dagelijks leven steeds terugkomen, zoals de dagen van de week, de maanden van het jaar en de seizoenen. Elke dag heeft een ochtend, een middag, een namiddag, een avond en een nacht. Bedenken leerlingen nog meer voorbeelden? Vraag hun die te onthouden of er een tekening van te maken als geheugensteuntje. Je kunt hun ideeën ook verzamelen in een lijst met dingen die zich herhalen. Hang die zichtbaar op voor de klas.

Herinner de leerlingen eraan dat je robots met lussen kunt programmeren om iets steeds opnieuw te doen. Leg uit dat er een heel bijzondere lus is waarmee je een robot iets EIND-E-LOOS kunt laten herhalen: een oneindige lus!

In deze les komt de richting met de klok mee aan bod. Leg uit dat de wijzers van een klok in een vaste richting rondgaan. Die richting noemen we met de klok mee. Met de oneindige lussen die jullie gaan programmeren, rijdt de robot met de klok mee over de werkkaarten.

2 Kleur de werkkaart met de dagen van de week Verwerking

Laat de leerlingen de grote letters op de eerste pagina van de werkkaarten inkleuren. Herhaal de klanken van de grote letters en de namen van de weekdagen.

Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.

3 Bouw de oneindige lus voor de dagen van de week Verwerking

De leerlingen bouwen een programma met twee blokken.

Voeg de volgende blokken toe aan het werkvlak:

- Niveau 1, Beweging: grote cirkel met de klok mee
- Niveau 2, Lussen: oneindige lus. Sleep het blok voor de grote cirkel in de oneindige lus.

4 Voer de oneindige lus voor de dagen van de week uit Verwerking

Laat de leerlingen Ozobot op het cijfer 1 zetten, gericht met de klok mee.

Maak verbinding met Ozobot Blockly, klik op de knop om het programma uit te voeren en laat de leerlingen kijken wat Ozobot doet terwijl hij rond de cirkel rijdt. Noem elke weekdag wanneer Ozobot die passeert. Laat de robot flink wat rondjes rijden. Vraag de leerlingen wanneer ze denken dat Ozobot zal stoppen. Herinner hen er zo nodig aan dat dit een ONEINDIGE lus is. De robot stopt als je het programma stopt of de robot uitzet.

Extra: het programma met de melodie van Vader Jacob staat hier: https://ozoblockly.com/editor?lang=en&robot=evo&mode=3#da8qri Voer dit programma uit op een apart apparaat dat verbonden is met een tweede Evo. De tekst over de dagen van de week is: Eerst de zondag, dan de maandag, dinsdag komt, dinsdag komt, woensdag en dan donderdag, vrijdag en dan zaterdag, dagen van de week, dagen van de week.

5 Kleur de werkkaart met de seizoenen Verwerking

Bij de volgende activiteit maken de leerlingen een programma met een oneindige lus over de seizoenen. Ze programmeren Ozobot om in een vierkant te rijden. Op de tweede pagina van de werkkaarten staan seizoensafbeeldingen om in te kleuren, verdeeld over vier vakken met de cijfers 1 tot en met 4. Bespreek elk seizoen, te beginnen met de herfst, en laat de leerlingen de afbeeldingen inkleuren. Herhaal tijdens het kleuren de cijfers en letterklanken.

6 Bouw de oneindige lus voor de seizoenen Verwerking

De leerlingen bouwen een programma met drie blokken.

Voeg de volgende blokken toe aan het werkvlak:

- Niveau 1, Beweging: 10 stappen vooruit
- Niveau 1, Beweging: draai 90° met de klok mee
- Niveau 2, Lussen: oneindige lus

Sleep beide bewegingsblokken in de bovenstaande volgorde in de oneindige lus.

Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.

7 Voer de oneindige lus voor de seizoenen uit Verwerking

Is de verbinding tussen je robot en Ozobot Blockly verbroken? Maak dan opnieuw verbinding. Zet Ozobot op het cijfer 1, bij de herfst, gericht naar rechts naar het cijfer 2, bij de winter. Klik op de knop om het programma uit te voeren en laat de leerlingen kijken wat Ozobot doet terwijl hij langs de seizoenen rond het vierkant rijdt. Je kunt aan elk seizoen en elke zijde van het vierkant een beweging koppelen. Laat de leerlingen die beweging uitvoeren terwijl de robot van het ene seizoen naar het andere rijdt.

8 Controleer het begrip Begrip controleren

Controleer of de leerlingen weten hoe ze:

- Blokken uit de categorieën Beweging en Lussen kunnen combineren
- Een oneindige lus kunnen gebruiken om een reeks te herhalen
- Een oneindige lus kunnen gebruiken om iets na te bootsen dat steeds opnieuw gebeurt

Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.

Voor de leerlingen

Kennismaken met Ozobot Blockly 04: Oneindige lussen

Laat Ozobot steeds rondrijden

Je maakt programma's met een oneindige lus. Ozobot rijdt steeds opnieuw langs de dagen en de seizoenen.

Je hebt nodig

- ✓ Evo
- ✓ Werkkaart met 2 pagina's
- ✓ Waskrijtje
- ✓ Ozobot Blockly

Zo ga je te werk

1 Kleur de dagen

Kleur de grote letters op pagina 1 van je werkkaart. Zeg de klanken en de dagen van de week.

2 Maak een programma

Open Ozobot Blockly. Zet een blok voor een grote cirkel met de klok mee in een oneindige lus.

3 Laat Ozobot rijden

Verbind je Evo met Ozobot Blockly. Zet Ozobot op cijfer 1, met de klok mee. Start het programma.

4 Kijk en zeg

Kijk hoe Ozobot rondrijdt. Zeg de naam van elke dag als Ozobot erlangs rijdt. Denk na: wanneer stopt Ozobot?

5 Kleur de seizoenen

Kleur de plaatjes op pagina 2 van je werkkaart. Begin bij de herfst. Zeg de cijfers en de klanken.

6 Maak een nieuw programma

Zet 10 stappen vooruit en draai 90° met de klok mee. Zet deze blokken in die volgorde in een oneindige lus.

Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.

7 Rijd langs de seizoenen

Zet Ozobot op cijfer 1 bij de herfst. Richt hem naar rechts, naar cijfer 2 bij de winter. Start het programma. Kijk hoe Ozobot langs de seizoenen rijdt.

Tot slot

Vertel wat een oneindige lus doet. Wat kan Ozobot blijven herhalen?

Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.

Zo
Zondag

1

Ma
Maandag

2

Di
Dinsdag

3

Wo
Woensdag

4

Do
Donderdag

5

VR
Vrijdag

6

Za
Zaterdag

7

Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.

Kennismaken met Ozobot Blockly 04: Oneindige lussen

Werkkaart

1. Herfst



2. Winter



4. Zomer

3. Lente

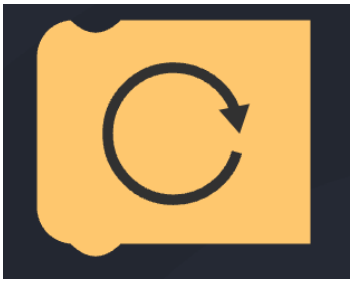


Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.

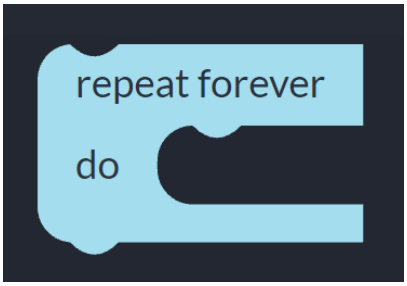
Kennismaken met Ozobot Blockly 04: Oneindige lussen

Instructies voor de leerling

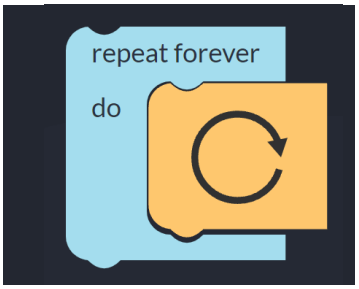
1.



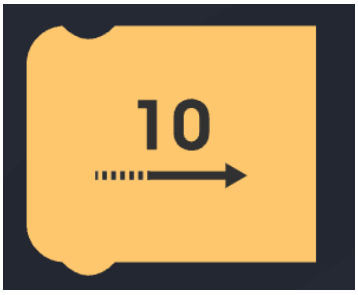
2.



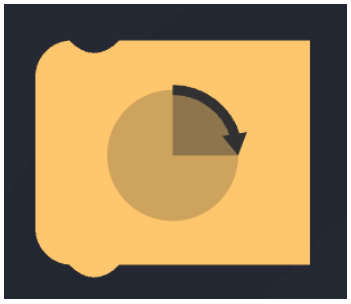
3.



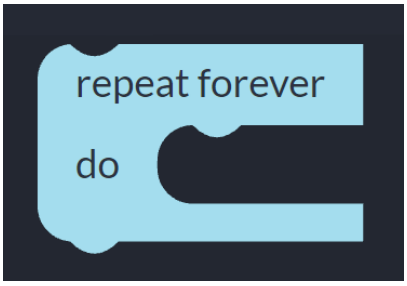
4.



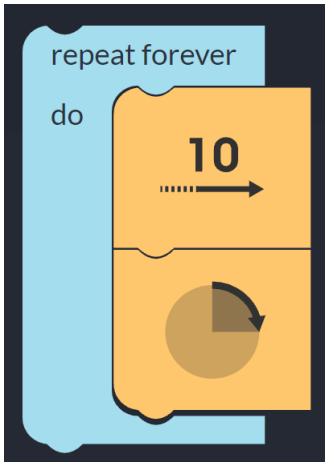
5.



6.



7.

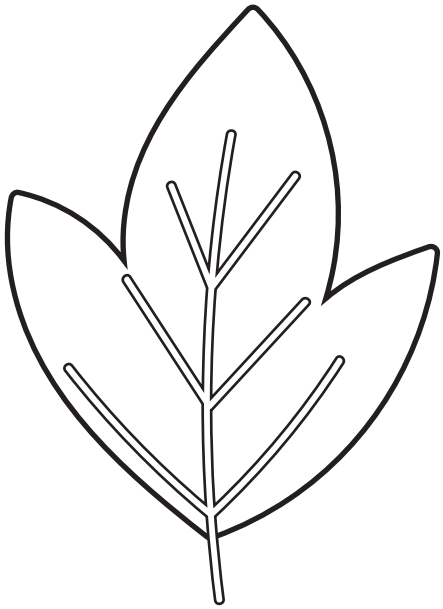


Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.

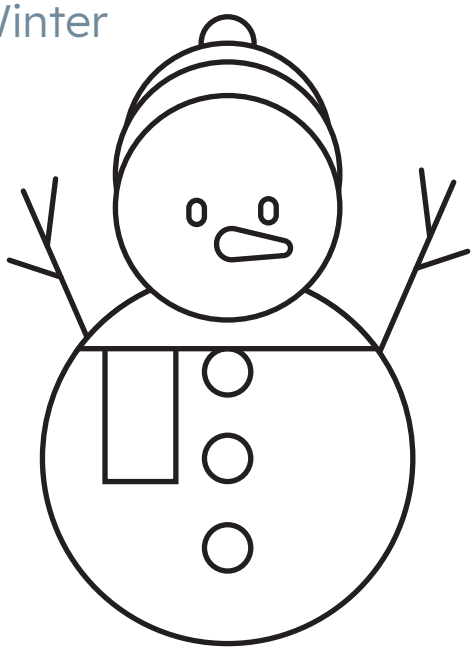
Kennismaken met Ozobot Blockly 04: Oneindige lussen

Werkkaart

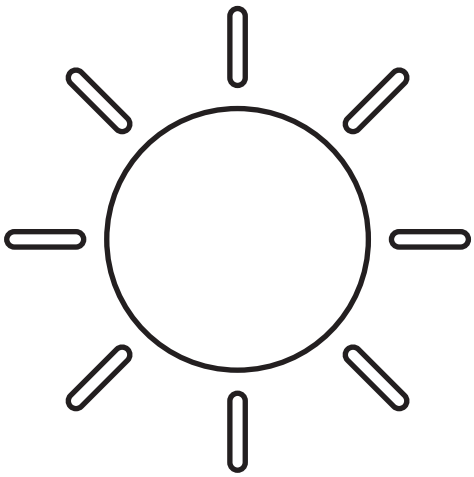
1. Herfst



2. Winter



4. Zomer



3. Lente



Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.





Zondag

1



Maandag

2



Zaterdag

7

Vrijdag

6

3



Dinsdag

5

4



Donderdag



Woensdag

Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.