LESMATERIAAL

LESPLAN VOOR DE LEERKRACHT

Rekenen met bowlingkegels – niveau 1

Groep 2–4 | 30 min | Ari | Ari-app



Laat Ari bowlingkegels omgooien. Tel samen hoeveel er vallen, bereken hoeveel er blijven staan en tel drie getallen bij elkaar op. Ari helpt je leerlingen hun antwoorden te controleren.

Bekijk de les online
lessen.ozobot-benelux.nl/les/rekenen-met-bowlingkegels-niveau-1

Gratis lesmateriaal van Ozobot Benelux · versie van 21 oktober 2026 · Print de werkkaarten op 100% (werkelijke grootte).

Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.

Voor de leerkracht

Groep 2–4 · 30 min · Rekenen

Leerdoelen

Na deze les kunnen de leerlingen:

1. De leerling kan het verschil tussen 10 en een getal van één cijfer berekenen.
2. De leerling kan de som van drie getallen van één cijfer berekenen.
3. De leerling kan laten zien dat die van 0 tot en met 10 kan tellen.

SLO-leerdoelen

7.1 Uitvoeren van een taak door stap voor stap een reeks handelingen uit te voeren.

Video's en presentatie

Ozobot: rekenen met bowlingkegels – niveau 1 V8
lessen.ozobot-benelux.nl/v/1611-1

Voorbereiding

Benodigdheden

- ✓ 10 bowlingkegels per groepje
- ✓ Pen of potlood

Materialen voor de leerlingen

- ✓ 1 Ozobot Ari per groepje
- ✓ 10 bowlingkegels per groepje
- ✓ 1 werkkaart (2 pagina's) per groepje
- ✓ 1 pen of potlood per groepje

Voorkennis

Optellen en aftrekken met getallen van één cijfer

Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.

Lesverloop

1 Introductie

Laat de leerlingen in groepjes van 2 of 3 werken. Geef iedere leerling in het groepje een rol. Elk groepje heeft nodig:

- geprinte werkkaarten: het invulblad en de bowlingbaan
- een set bowlingkegels
- een pen of potlood

Je kunt ook iedere leerling een eigen invulblad geven.

2 App instellen

Deze les staat in de app Bowling for Numbers. Wijs de leerlingen op de emoji met één bowlingkegel, zodat ze de juiste les kunnen vinden. De leerlingen openen de app. Verder hoeven ze niets in te stellen voor Ari.

3 Uitleg

Leg de leerlingen uit dat Ari hen op een leuke manier helpt om te oefenen met aftrekken en optellen.

Vóór elke bowlingronde zetten de leerlingen alle tien bowlingkegels klaar: op elke cirkel op de werkkaart één kegel. Daarna zetten ze Ari op Start om de lijn te volgen.

De leerlingen tellen hoeveel kegels er zijn omgevallen, schrijven dat aantal op de werkkaart en tikken het getal aan op het scherm van Ari. Ari bevestigt het getal en vraagt daarna hoeveel 10 min het ingevoerde getal is. De leerlingen maken de aftreksom, schrijven hun antwoord op de werkkaart, tikken de uitkomst aan op het scherm van Ari en bevestigen hun antwoord. Als het antwoord goed is, is Ari klaar voor de volgende bowlingronde. Als het antwoord niet goed is, krijgen de leerlingen de vraag om het opnieuw te proberen.

Nadat de leerlingen drie keer hebben gebowld en drie getallen hebben verzameld, vraagt Ari om die drie uitkomsten op te tellen: het aantal kegels dat in elke ronde is blijven staan. De leerlingen schrijven de drie uitkomsten in de bijbehorende vakjes op de werkkaart en schrijven de uitkomst op. Daarna tikken ze de uitkomst aan op het scherm van Ari om hun antwoord te bevestigen.

Herhaal dit nog twee keer om de werkkaart af te maken.

4 Programmeren

De leerlingen gebruiken de lijn op de werkkaart en de lijnvolgsensor om Ari te programmeren om de bowlingkegels om te gooien. Daarna gebruiken ze het aanraakscherm van Ari om getallen in te voeren en hun antwoorden op aftrek- en optelsommen te bevestigen.

Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.

5 Afsluiting

Bespreek de volgende vragen:

- Wat was je eindgetal?
- Wat vertelt dit getal je?
- Vergelijk je getal met dat van een klasgenoot. Bij wie bleven de minste kegels staan?

Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.

Voor de leerlingen

Rekenen met bowlingkegels – niveau 1

Rekenen met bowlingkegels

Laat Ari bowlen en reken met de kegels. Zo oefen je met tellen, optellen en aftrekken.

Je hebt nodig

- ✓ Ari
- ✓ 10 bowlingkegels
- ✓ Werkkaart
- ✓ Pen of potlood

Zo ga je te werk

1 Pak je spullen

Werk samen met je groepje. Pak Ari, de bowlingkegels, de werkkaart en een pen of potlood.

2 Open de les

Open de app Bowling for Numbers. Kies de emoji met één bowlingkegel.

3 Zet de kegels klaar

Zet vóór elke bowlingronde alle tien bowlingkegels klaar: op elke cirkel van de bowlingbaan één kegel.

4 Laat Ari bowlen

Zet Ari op Start. Laat Ari de lijn volgen.

5 Tel en reken

Tel de omgevallen kegels. Schrijf het aantal op de werkkaart en tik het getal aan op Ari. Trek het getal af van 10. Schrijf je antwoord op en tik het aan op Ari.

6 Tel drie getallen op

Na drie rondes schrijf je de drie uitkomsten in de vakjes op de werkkaart: het aantal kegels dat is blijven staan. Tel ze op en schrijf de uitkomst op. Tik de uitkomst aan op Ari.

Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.

7 Maak de werkkaart af

Herhaal de bowlingrondes en de som nog twee keer.

Tot slot

Wat was je eindgetal? Wat vertelt het getal je? Vergelijk je getal met dat van een klasgenoot. Bij wie bleven de minste kegels staan?

Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.

Rekenen met bowlingkegels

Niveau 1

Naam: _____

Datum: _____

Bereken je score

10 - ___ = ☐ ★

10 - ___ = ☐ ★★

10 - ___ = ☐ ★★★

☐ ★ + ☐ ★★ + ☐ ★★★ =

---

10 - ___ = ☐ ●

10 - ___ = ☐ ●●

10 - ___ = ☐ ●●●

☐ ● + ☐ ●●● + ☐ ●● =

---

10 - ___ = ☐ ⬢

10 - ___ = ☐ ⬢⬢

10 - ___ = ☐ ⬢⬢⬢

☐ ⬢ + ☐ ⬢⬢ + ☐ ⬢⬢⬢ =

ozobot

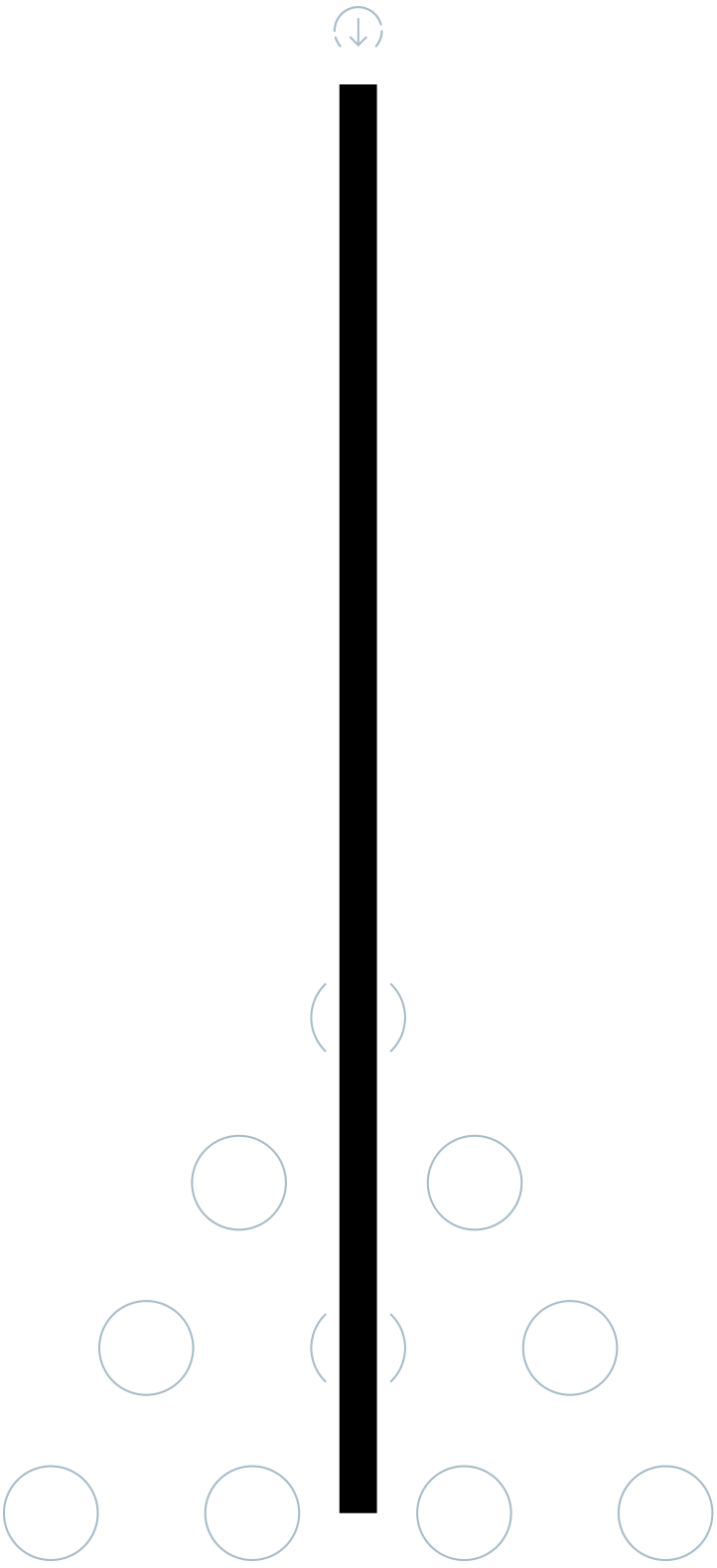
Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.

Rekenen met bowlingkegels

Bowlingbaan

Naam: _____

Datum: _____



Ozobot-Benelux is onderdeel van TJM Supplies B.V. © 2026. Alle rechten voorbehouden. Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc. Niets uit deze uitgave mag worden gekopieerd en/of verspreid zonder toestemming van de uitgever.